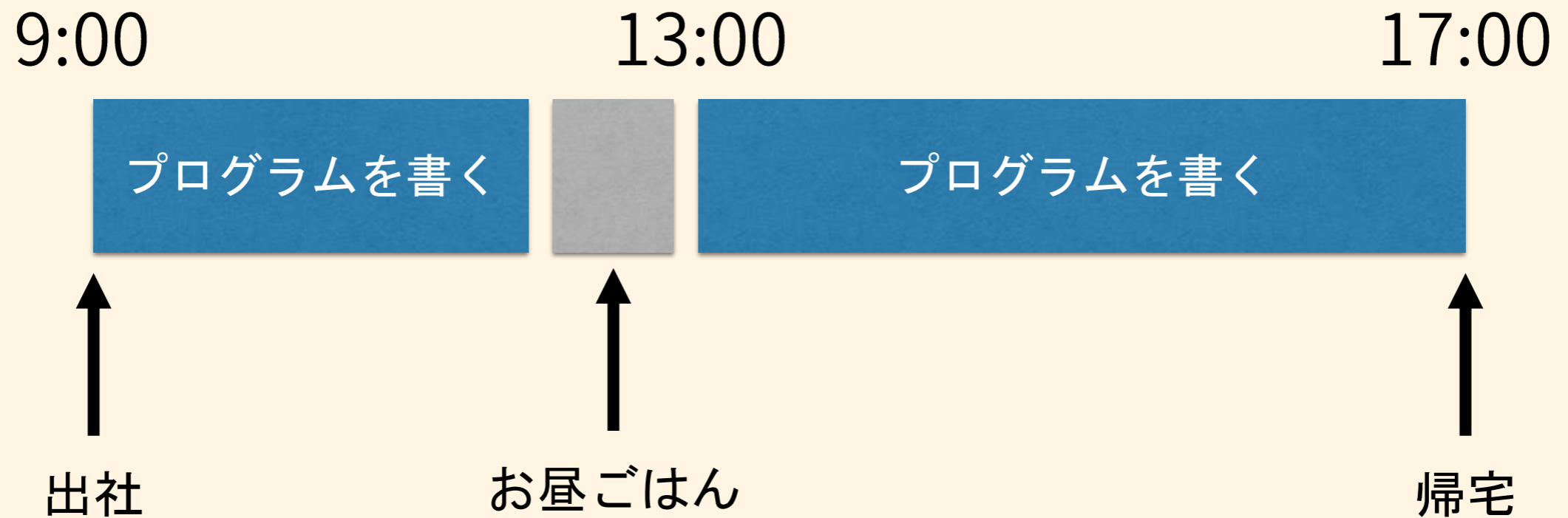


プロジェクト管理

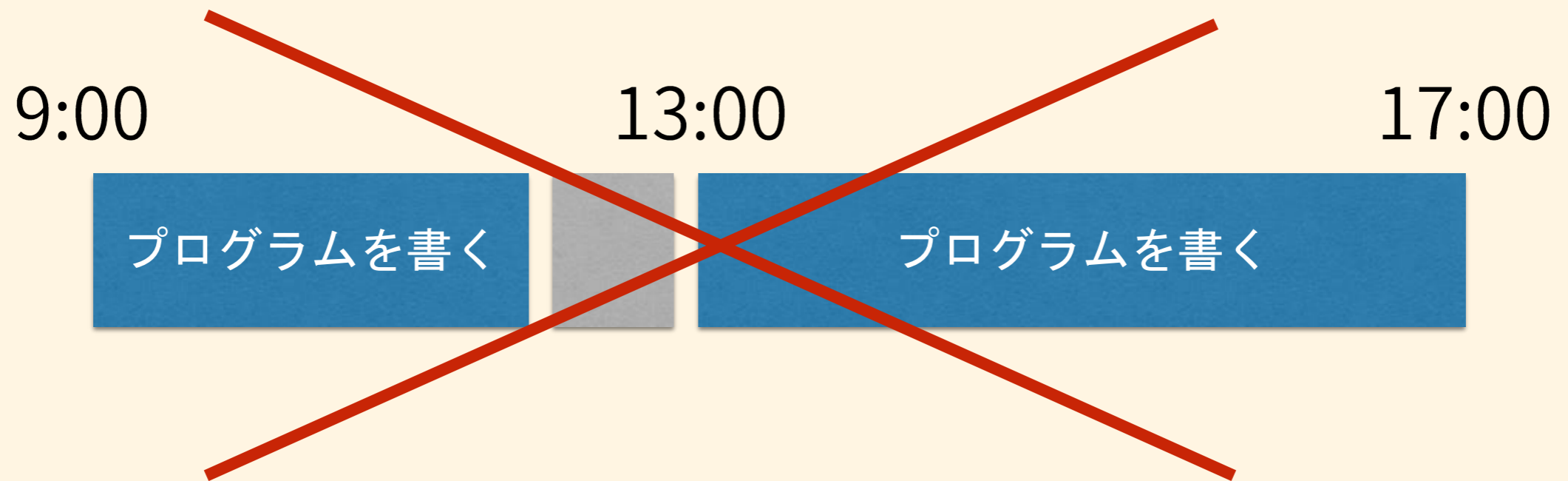
Introduction

プログラマーの仕事、
イメージできますか？

ある新入社員の想像



現実



プログラムだけをやっているわけではない

現実

- お客様のやりたいことを聞く
- 実現方法と設計を考える
- 開発期間を見積もる
- プログラムも書く
- チームで書く



プログラム

ドキュメント

デザイン

設計

メンバーとの
スケジュール管理

リスト

プログラム

仕様調整

メンバーとの
作業分担

課題管理

ヒアリング

バグ対応

仕様管理

**プログラム以外に使う時間が
意外と多いです**

どれもプロジェクトをやる上で 自然と発生するもの

IT業界に限らない

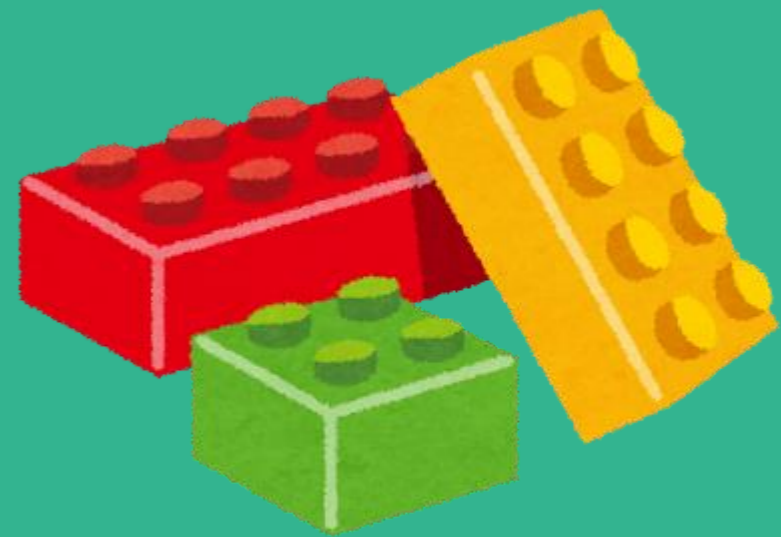
体験してみますか？

A close-up photograph of several colorful LEGO bricks (red, blue, green, white, yellow) scattered on a blue surface. The bricks are arranged in a way that suggests they are being used for a project. The background is a solid blue color.

「街を作る」プロジェクト

“Scrum Simulation with LEGO Bricks”

ソフトウェアを街に見立てる



「理想の街」を作ろう

【質問】

どんな街が
「理想の街」
ですか？

作例



これはなんでしょう？

作例



にわとりと校庭だそうです

【アイデア出し】

理想の街にはどんな建物がありそうですか？

一人5案ほど出してみましよう

仕事に近い雰囲気で行うために

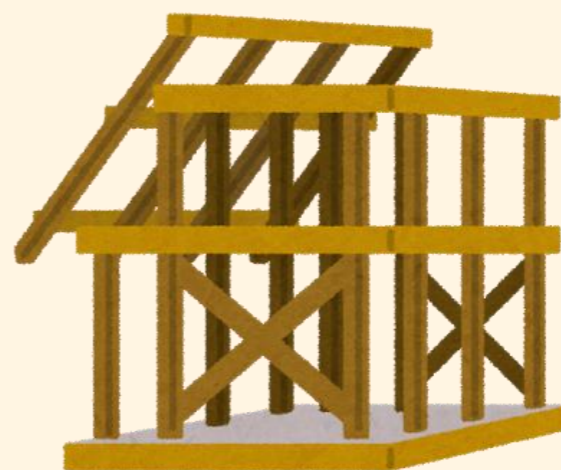
趣味と仕事の違い



いきなり作る

締め切りはない

一人で作る



計画してから作る

納期内に仕上げる

協力して作る

時間制限があります

計画

3分

製作

7分

レビュー

5分

7分間で作れそうな分の
付箋を取り出す

計画

3分

製作

7分

レビュー

5分

製作に入る

計画

3分

製作

7分

レビュー

5分

町長の希望通りか
チェック

計画

製作

レビュー

3分

7分

5分

計画をたてよう

「ストーリーポイント」と「カンバン」による計画

「カンバン」

進捗管理の道具の一つ

(ITの小規模プロジェクトでよく使われる)



今回はカンバンを簡易化したものでやります

1回目
(7分)

橋を作る

屋根付きの
ファンシーな
家を作る

垣根をつくる

2回目
(7分)

花壇を作る

3回目

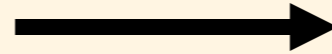
⋮

ストーリーポイント

所要時間を相対的に見積もるための単位



2ポイント
(基準値)



?ポイント

スイムレーンウォール

0.5

1

2

3

5

8

13

注意事項

- **競争ではありません。** みんな同じ会社に勤めているメンバーです。
- **これは「私の街」です。** 意思決定を行なうのは私です。
- **質問に答えたり、フィードバックを行いますが、私は作業には参加しません。**

では、やってみましょう

ふりかえり

- 気づきがありましたか？
- 難しかった点や、工夫した点は？
- チームの印象はどうでした？
- 見積もりは正確でしたか？
- このゲームをもう一度やるとしたら、どんなことをしますか？

「スクラム」の効用

- **チームの仕事として捉える**

「私の仕事、あなたの仕事」ではない

- **見積もりの精度を上げていく**

ベロシティ算出により無理のないスケジュールを組むことができる
早めの軌道修正によりプロジェクトの崩壊を未然に防ぐ

現実をもう一度

- お客様のやりたいことを聞く → **忘れがち**
- 実現方法と設計を考える → **コストに関わる**
- 開発期間の見積もり → 難しいが**不可能ではない**
- プログラム**も**書く → **それが全てではない**

現実をもう一度

- チームで書く

→チームで働く楽しさが感じ取れれば幸いです

プログラマーの仕事、
イメージできましたか？